

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

LIGA FEMININĂ DE FOTBAL DIN MOLDOVA

**REGULAMENTUL
CUPEI WU-14**





CUPRINS:

1. PREVEDERI GENERALE	3
2. ORGANIZAREA COMPETIȚIEI	3
3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL	3
4. PARTICIPAREA ÎN COMPETIȚIE	4
5. CONDIȚII DE DISPUTARE	5
ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE	6
6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR	7
FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI	8
FORMALITĂȚI DE ÎNCHEIERE A MECIULUI	9
7. ȘEDINȚA TEHNICĂ	9
8. RAPORTUL DE MECI	9
9. PROCEDURA DE EXECUTAREA A SANȚIUNILOR	10
10. IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR	12
11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI	12
12. TERENUL DE JOC	12
13. ECHIPAMENT DE JOC	13
14. MINGEA DE JOC	13
15. PROGRAMAREA MECIURILOR	14
16. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL	14
17. TITLURI ȘI PREMII	14
18. PROTESTE	14
19. PROCEDURA ANTIDISCRIMINARE	15
20. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE	17
21. ANEXE	18



1. PREVEDERI GENERALE

- 1.1 Prezentul regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în competiția - Cupa WU-14 (în continuare - Cupa) și are drept scop organizarea și desfășurarea acesteia.
- 1.2 Cupa se desfășoară cu scopul stabilirii Deținătorului trofeului „Cupa WU-14” și a premianților.
- 1.3 Cupa are drept sarcini:
 - să cuprindă într-o competiție toate cluburile participante în Campionatul Republicii Moldova la Fotbal Feminin (în continuare - Campionat), la categoria de vîrstă WU-14;
 - popularizarea fotbalului feminin în Republica Moldova;
 - ridicarea măiestriei fotbalistelor;
 - pregătirea fotbalistelor pentru includerea în componența și participarea cu succes a selecționatelor Republicii Moldova și cluburilor la competițiile internaționale.

2. ORGANIZAREA COMPETIȚIEI

- 2.1 Cupa este organizată de Liga Feminină de Fotbal din Moldova prin Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM ,cu suportul Federației Moldovenești de Fotbal prin Departamentul de dezvoltare Tehnică al FMF.
- 2.2 În Cupă au dreptul de a participa cluburile din Campionatul Liga Națională WU-14.
- 2.3 Activitatea legată de stabilirea, organizarea și utilizarea tuturor drepturilor, care apar în legătură cu desfășurarea Cupei, inclusiv plasarea publicității în locurile de disputare a meciurilor, se va efectua conform prevederilor stipulate în Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Feminin.

3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

- 3.1 Toate meciurile se vor desfășura conform programului stabilit de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM pentru fiecare ediție a Cupei.
- 3.2 Formula de disputare a Cupei va fi descrisă în anexa la prezentul Regulament.
- 3.3 Meciurile din Cupă la toate etape în afară de meciul final se vor disputa prin sistem eliminatoriu (tur-retur) cu următoarele precizări:
 - dacă cele două echipe aflate la egalitate marchează același număr de goluri în cele două meciuri (tur-retur) se joacă timp suplimentar de 2 (doua) reprize a câte 15 minute;
 - echipa care marchează mai multe goluri în timpul suplimentar se califică pentru etapa următoare;
 - dacă ambele echipe marchează același număr de goluri sau nu sunt marcate goluri în timpul suplimentar, loviturile de departajare determină care echipă se califică pentru etapa următoare.



- 3.4** În cazul în care unei dintre echipe se va acorda înfrângere tehnică (3-0) în meci , echipa adversă promovează în faza următoare.
- 3.5** Meciul final a Cupei (Finala) este desfășurat dintr-un singur meci. În situația în care după consumarea celor 70 de minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, această echipă va fi declarată câștigătoare a meciului. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, câștigătorul va fi decis în urma executării loviturilor de departajare (11 metri).
- 3.6** Clubul învingător primește titlul de „Deținător al Cupei Republicii Moldova la fotbal feminin WU 14”.

4. PARTICIPAREA ÎN COMPETIȚIE

- 4.1** Cluburile din Liga Națională WU-14 sunt obligate să participe în Cupă.
- 4.2** Cluburile programate în Cupă, nu pot renunța la meciurile de Cupă și nici nu pot disputa jocuri amicale în zilele în care au fost programate meciurile de Cupă.
- 4.3** Pentru participare în Cupă, Cluburile vor prezenta la Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF tabelul nominal cu lista nominală a jucătoarelor pentru participare.
- 4.4** Au drept de participare în Cupă, doar jucătoarele înregistrate cu drept de joc în Campionat și care corespund criteriilor de vîrstă stabilite în anexa la prezentul Regulament.
- 4.5** Cluburile cu mai multe echipe, participă în Cupa cu o singură echipă.
- 4.6** Tabelul nominal va include un număr maxim de 30 (treizeci) jucătoare.
- 4.7** Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari a terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să pună la dispoziție un număr necesar de colaboratori de poliție, conform certificatului de securitate al stadionului, pentru a lua toate măsurile privind prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv.
- 4.8** Stadioanele pe care se dispută meciurile din cadrul Cupei, trebuie să fie autorizate de către FMF.
- 4.9** Pe parcursul competiției de Cupă cluburile pot folosi în teren doar jucătoarele înregistrate pentru Campionat cu drept de joc.
- 4.10** Cluburile se deplasează pentru disputarea meciurilor de Cupă pe cont propriu, suportând toate cheltuielile aferente.

5. CONDIȚII DE DISPUTARE

5.1 Cluburile participante în Cupă au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 (douăzeci și două) jucătoare înregistrate pentru Campionat.

5.2 Pe durata unui meci fiecare echipă:

- poate efectua un număr maxim de 7 (șapte) schimbări de jucătoare;
- are dreptul la un număr maxim de 3 (trei) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucătoare, pentru a nu afecta cursivitatea jocului, schimbările vor fi realizate în cel mult 3 momente de întrerupere a meciului;
- adițional, schimbările pot fi realizate și în timpul pauzei de meci;
- în cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare echipă în parte.

5.4 În caz dacă, se va juca timp suplimentar (2 doua reprize a câte 15 minute), echipele vor avea dreptul de a efectua adăugător încă o posibilitate de efectuare a schimbărilor de jucători – a 4-a (a patra), și adăugător încă o înlocuire de jucători – a 6-a (a șasea) înlocuire, indiferent dacă în timpul de bază a efectuat numărul maxim admisibil de înlocuiri a jucătorilor.

5.5 Adițional echipa poate face înlocuiri:

- în perioada anterioară începerii timpului suplimentar;
- la pauza timpului suplimentar;
- dacă o echipa nu și-a folosit numărul maxim de înlocuiri sau posibilitate de înlocuire, înlocuirile și posibilitățile neutilizate pot fi folosite în timpul suplimentar.

5.6 Jucătorul care a fost schimbat nu mai poate participa la meci până la fluierul final al meciului. Oficialii clubului sunt responsabili pentru evidența numărului de posibilități de schimbări regulamentare și a numărului de jucători schimbați.

5.7 În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim de posibilități de efectuare a schimbărilor de jucătoare și dispozițiile privind numărul maxim al schimbărilor premise nu sunt respectate, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3).

5.8 În caz dacă cluburile folosesc într-un meci oficial jucătoarele:

- neînscrise în raportul de meci;
- neînregistrate;
- suspendate.

Atunci echipelor în cauză li se va acorda înfrângere tehnică (0-3, iar cluburile din componența cărora fac parte echipele vinovate vor fi sancționate conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

5.9 În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla nu mai mult de 11

(unsprezece) jucătoare și maximum 7 (șapte) membri ai staff-ului tehnic, incluși în tabelul nominal, care sunt înscrși în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca de rezervă următoarele categorii de oficiali:

- Antrenorul principal;
- Antrenor secund;
- Antrenorul de portari;
- Antrenor de pregătire fizică;
- Medic;
- Maseur;
- Manager de echipă

5.10 În caz dacă în timpul meciului pe banca tehnică a echipei se va afla oricare altă persoană ce nu a fost enumerată mai sus, clubul va fi sancționat cu amendă conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

5.11 Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal sau Antrenorul Secund al echipei la rând. În cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.

5.12 Oficialilor echipei nu li se permite utilizarea de nici un fel de sisteme electronice de comunicare în afară de cazul în care acestea au legătură în mod direct cu starea fizică sau siguranța jucătorilor sau sunt utilizate în scopuri tactice/specifice activității de antrenor. Se interzice introducerea și folosirea în suprafața tehnică în timpul meciurilor a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF, LFFM și legislația în vigoare a Republicii Moldova.

5.13 Oficialii echipelor participante la meciurile de Cupă sunt obligați să se prezinte la stadion cu cel puțin 90 de minute înainte de începerea meciului pentru a participa la ședința tehnică.

ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE

5.14 La toate meciurile de Cupă este obligatorie prezența pe banca de rezerve a unui medic înregistrat la FMF, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care una dintre echipe se prezintă la meci fără medic înregistrat, asistența medicală a jucătorilor în timpul meciului va fi asigurată de medicul echipei adverse sau, după caz, de către asistența medicală (ambulanța) contractată pentru deservirea meciului.

5.15 În caz de accidentări grave în timpul meciului care necesită deplasarea ambulanței și



a medicului la o unitate sanitară, asistența medicală va fi asigurată de medicul echipei gazdă sau al echipei vizitatoare. Observatorul și/sau arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

- 5.16** Responsabilitatea privind recuperarea participanților la meci în urma unor accidentări, pagubelor sau prejudiciilor din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea Cupei, o poartă în mod direct, cluburile participante.
- 5.17** Toate meciurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament și celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale LFFM, FMF, UEFA și FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să implice un număr necesar de colaboratori ai serviciilor de asigurare a ordinii publice (organizații particulare de pază, servicii de pază internă - stewarzi, efectiv de poliție) conform avizului eliberat de către organele teritoriale de poliție, pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta stadionului și în apropierea acestuia, precum și să întreprindă toate măsurile pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv.

6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR

- 6.1** Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile de Cupă conform programului competițional și poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și ale celorlalte acte normative adoptate de LFFM, FMF, UEFA și FIFA.
- 6.2** Clubul organizator este clubul de fotbal – gazdă, a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe stadionul/terenul de joc autorizat de FMF.
- 6.3** Cluburile sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.
- 6.4** Cluburile sunt obligate să organizeze radioficarea la meciurile la care sunt gazde și să organizeze lucrul crainicului stadionului. În timpul meciului crainicul este obligat să anunțe componența echipelor, autorii golurilor, schimbările de jucători efectuate, timpul suplimentar decis de arbitru, anunțurile LFFM, FMF și anunțurile permise de către Delegatul meciului și/sau Observatorul de arbitri.
- 6.5** La fiecare stadion unde se desfășoară meciurile de Cupă trebuie să fie instalat obligatoriu:
- calculator conectat la rețeaua de internet;
 - dispozitiv multifuncțional pentru imprimare.

- 6.6** La toate meciurile din Cupă, stadionul (în interior) trebuie să fie dotat cu instalații tehnice corespunzătoare pentru asigurarea accesului gratuit la internet fără fir (Wi-Fi).
- 6.7** Clubul gazdă este obligat să asigure echipei vizitoare accesul pe terenul de joc al meciului pentru efectuare încălzirii înainte de meci pentru o durată de cel puțin 30 de minute. Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 15 (cincisprezece) minute până la începutul meciului.
- 6.8** Se interzice fumatul în incinta stadionului pe întreaga durată a timpului meciului (în zona tehnică, vestiare, tribune etc). Fumatul este permis doar în locuri special amenajate dacă astfel de spații sunt existente. Mediatizarea (difuzarea, înregistrarea, transmiterea online) a meciurilor din Cupă prin TV, radio, internet, mijloace mobile va avea loc în baza prevederilor „Cerințelor tehnice” ([Anexa 2](#)).
- 6.9** Meciul nu se va disputa în cazurile:
- nepregătirii terenului pentru joc (conform cerințelor Regulamentului privind certificarea stadioanelor);
 - în lipsa medicului, dotat cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor;
- 6.10** Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.
- 6.11** Pentru o bună desfășurare a meciurilor este obligatoriu efectuarea inspecției stadionului cu o oră înainte de începerea meciului, cu participarea oficialilor meciului (arbitri, observator), reprezentantului echipei gazde, reprezentantului bazei sportive, reprezentantul implicat în asigurarea ordinii publice la meci.
- 6.12** Înainte de începerea meciului obligatoriu va fi organizată ședința tehnică a meciului.

FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI

- 6.13** Formalitățile de începere a meciului:
- arbitrul anunță prin fluier jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la intrarea în tunelul de protecție ori locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stâng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
 - arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribună oficială, având în stânga și-n dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;
 - după aliniere și salut, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii echipei vizitoare

strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor echipei gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii echipei gazdă strâng mâinile arbitrilor;

- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;
- după ce echipele și arbitrii asistenți sunt gata pentru începerea meciului arbitru principal dă fluier de start.

6.14 Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitri chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru va fi consemnat în raportul de meci.

FORMALITĂȚI DE ÎNCHEIERE A MECIULUI

6.15 Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc.

7. ȘEDINȚA TEHNICĂ

7.1 Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de Cupă, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea fiecărui meci.

- cu 30 de minute înainte de începutul jocurilor.

Clubul organizator este responsabil de asigurarea desfășurării ședinței tehnice și, în acest sens, va pune la dispoziție o încăpere amenajată pentru ședință din incinta stadionului și va îndeplini toate indicațiile oficialilor de meci.

7.2 La ședința tehnică, condusă de Observatorul de Arbitri sau de Arbitrul principal, trebuie să participe în mod obligatoriu:

- reprezentantul administrației stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (managerul);

8. RAPORTUL DE MECI

8.1 Cel târziu cu 30 minute înaintea orei de începere a meciului, reprezentanții echipelor sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET” raportul de meci.

8.2 După completarea raportului de meci de către ambele echipe, raportul de meci provizoriu este imprimat și pus la dispoziția Observatorului și arbitrului principal de către reprezentantul clubului organizator.

8.3 Dacă oricare dintre cei 11 (unsprezece) jucători titulari înscrși în raportul de meci nu pot începe meciul datorită unei accidentări, ei pot fi înlocuiți numai de jucătorii de

rezervă înscriși inițial în raportul de meci. În această situație, echipa respectivă va avea dreptul la numărul maxim de înlocuiri prevăzut de prezentul Regulament.

- 8.4** Ofițerul de presă al clubului gazdă este obligat să pună la dispoziția reprezentanților mass-media acreditați la meci copia raportului de meci provizoriu.
- 8.5** Completarea raportului de meci de către arbitrul de meci și reprezentanții echipelor, completarea raportului observatorului de meci și completarea raportului delegatului, alte acțiuni în legătură cu disputarea meciurilor de campionat stabilite de regulamentele FMF se vor face în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic "COMET".
- 8.6** Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele, codurile aprobate de către FMF, LFFM sau regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

9. PROCEDURA DE EXECUTAREA A SANCTIUNILOR

- 9.1** Jucătorul eliminat din meci nu are dreptul să participe la meciurile ulterioare programate până la adoptarea și executarea hotărârii organului judiciar competent al FMF.
- 9.2** Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat terenul de joc pe limita cea mai apropiată, și să se deplaseze la vestiare.
- 9.3** Jucătorul care a acumulat un număr de 3 (trei) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri de Cupă, însă câte un cartonaș galben per meci, se suspendă automat pentru meciul următor programat (în afara situațiilor excepționale legate de meciurile suspendate și transferate).
- 9.4** Cartonașele galbene și roșii acumulate de un jucător, care se transferă la un alt club în cadrul aceleiași ediții de Cupă, rămân valabile.
- 9.5** Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben rămâne valabil.
- 9.6** Dacă jucătorul primește cartonaș roșu, ca rezultat al cumulării a 2 (două) cartonașe galbene în același meci, cartonașele galbene se anulează.
- 9.7** Suspendarea jucătorilor se execută începând cu meciul din Cupă imediat următor (cu excepția cazului în care meciul următor este o reluare a unui meci neterminat), desfășurat după eliminarea din teren, respectiv, în calcul intrând etapele de Cupă, cu următoarele precizări:
- sancțiunile jucătorilor transferați se execută în totalitate sau partea rămasă neexecutată, începând cu primul meci de Cupă disputat de echipa clubului la care au fost transferați;
 - în caz de neprezentare a echipei proprii la meciul de Cupă, la care trebuie să înceapă sau să se efectueze executarea suspendării, executarea sancțiunii se va amâna și se va face o dată cu meciul următor;
 - în caz de neprezentare la meciul de Cupă a echipei adverse, sau de pierdere a meciului prin înfrângere tehnică de către echipa adversă, meciul dat va fi luat în calculul executării suspendării;
 - în cazul meciurilor care nu mai sunt programate datorită retragerii sau excluderii unor

echipe din Cupă, dar care totuși se omologhează cu înfrângere tehnică în favoarea echipelor adverse, suspendarea se consideră executată;

- în cazul suspendării unui jucător pentru un meci care, ulterior, nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, suspendarea nu va fi luată în considerare spre executare pentru participarea în meciul de Cupă, programat următor;
- în cazul meciului care nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, raportul de meci pentru acest meci nu se consideră închis, iar informația înscrisă în acesta nu influențează asupra participării jucătorului în următorul meci de Cupă programat;
- cazurile neprevăzute de prezentul articol vor fi examinate și aplicate conform deciziei Comitetului de organizare a competițiilor al FMF.

9.8 În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare va fi inclus în raportul meciului la care nu are drept de joc pe motivul suspendării, însă nu va fi folosit efectiv/nu va participa efectiv la meci (prin „participare/folosire efectivă” se înțelege intrarea efectivă în teren ca titular sau prin înlocuirea unui titular) clubul va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

Dacă jucătorul a fost inclus în raportul de meci fără a fi folosit efectiv, suspendarea aplicată acestuia se consideră neexecutată.

În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare a fost folosit efectiv /a participat efectiv la meciul pentru care nu avea drept de joc datorită suspendării, echipei din care a făcut parte i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), excluderea din competiția ediției curente, iar clubul din componența căruia face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. În cazul dat, suspendarea va fi considerată neexecutată.

9.9 Jucătorii eliminați în timpul unui meci întrerupt nu mai pot participa în meciul reluat și vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.

9.10 Efectele cartonașelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile suspendate se vor menține pentru ambele echipe. Cartonașele roșii aplicate jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci suspendat se mențin. Alte încălcări disciplinare săvârșite de către jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancționate conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

9.11 În caz de comportament inacceptabil al echipei (acumularea a 4 sau mai multe cartonașe galbene de către jucătorii echipei în același meci) clubul din care face parte echipa vinovată va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

9.12 Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către cluburile, la care s-au transferat jucătorii.

9.13 Cluburile sunt direct responsabile pentru evidența cartonașelor roșii și galbene primite de către jucătorii și oficialii săi.

9.14 Cartonașele galbene primite în timpul ediției de Cupă nu sunt transferate în altă competiție și în altă ediție de Cupă. Totuși, acestea sunt transferate de la o etapă la alta în cadrul aceleiași ediției de Cupă. Cartonașele roșii acumulate de jucători se preiau de la o ediție la alta.

10. IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR

- 10.1** Identificarea jucătorilor se face pe baza informației introduse în programul ”COMET”.
- 10.2** Arbitrul nu va admite la meci jucătorul care nu va fi înregistrat în programul „COMET”.
- 10.3** În cazul în care unul din cluburi solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituire, arbitrul are următoarele obligații:
- să menționeze în raportul de meci momentul formulării protestului (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, clubul care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituire este în drept să depună la FMF, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice;
 - să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.
- 10.4** Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor delegatului, observatorului și/sau arbitrului constituie temei pentru aplicarea sancțiunilor inclusiv față de clubul vinovat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI

- 11.1** Meciurile din Cupă sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al FMF.
- 11.2** Meciurile din Cupă vor fi conduse de minim 3 (trei) arbitri.
- 11.3** Controlul, privind organizarea meciurilor de Cupă, este efectuat:
- De către arbitrul principal
- 11.4** Dacă din diferite motive nu se prezintă la meciul din Cupă arbitrul de centru, jocul va fi condus de primul arbitru adițional.

12. TERENUL DE JOC

- 13.1** Meciurile din Cupă se vor disputa pe stadioane declarate prin scrisoare de participare a clubului și autorizate de FMF în temeiul Regulamentului privind certificarea stadioanelor FMF, conform categoriilor respective pentru fiecare divizie valorică.
- 13.2** În cazuri excepționale, în care se invocă imposibilitatea disputării unui meci din Cupă pe un anumit stadion, Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM poate emite o decizie privind disputarea meciului pe un alt stadion, autorizat în temeiul cerințelor Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor conform categoriei respective pentru fiecare divizie valorică.
- Solicitarea privind transferarea meciului pe alt stadion trebuie să fie adresată Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM cel târziu cu 5 (cinci) zile înainte de data programată a meciului clubului gazdă, la care să fie anexate materialele confirmative (declarații, foto, video etc.).
- 13.3** Pe un stadion cu terenul de joc cu acoperire naturală nu se permite disputarea mai mult de 1 (un) meci din Cupă pe zi.

13. ECHIPAMENTUL DE JOC

- 14.1** Echipamentul unui jucător include: tricou, șorț, jambiere, apărători pentru picioare și ghete, conform prevederilor "Legilor Jocului" IFAB.
- 14.2** Tricourile și șorții jucătorilor vor avea imprimat un număr identic cu numărul înscris în raportul de meci, vizibil de dimensiuni corespunzătoare, conform regulamentelor FIFA/UEFA, prezentului Regulament și Regulamentului Campionatului Republicii Moldova la fotbal. Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului și trebuie să fie vizibile pentru oficialii de meci și spectatori.
- 14.3** Portarul va purta echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training și un chipiu, numai dacă acesta nu prezintă pericol pentru sănătatea altor jucători (șapcă și cozoroc din material moale).
- 14.4** În cazul în care jucătorii folosesc șorți suplimentari (îmbrăcăminte termică), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șorț de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.
- 14.5** Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (tricouri, șorți, jambiere). În cazul în care culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.
- 14.6** Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care le încalcă.
- 14.7** Pe durata meciului toți jucătorii de rezervă din ambele echipe trebuie să fie echipați în veste de departajare, culoarea cărora a fost stabilită la ședința tehnică. Oficialii echipelor din zona tehnică (excepție antrenorul principal) de asemenea trebuie să fie echipați în veste departajare în caz dacă culoarea echipamentului oficialilor echipelor coincide cu culoarea echipamentului echipelor din teren.
- 14.8** Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. În această situație, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3).

14. MINGEA DE JOC

- 15.1** Pentru disputarea meciurilor din Cupă, clubul organizator este obligat să asigure cu mingi de joc, care corespund cerințelor Legilor Jocului (IFAB). Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea de sancțiuni conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.
- 15.2** La ședința tehnică echipa gazdă va prezenta mingi de joc. Mingile de joc se vor verifica de arbitru la ședința tehnică și vor rămâne la dispoziția brigăzii de arbitri până la începutul meciului.
- 15.3** În cazul în care terenul de joc este acoperit cu zăpadă, obligatoriu ca mingile utilizate, precum și marcajul terenului, să aibă o culoare contrastantă.



15. PROGRAMAREA MECIURILOR

- 16.1** Data demarării competiției de Cupă este stabilită de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM .
- 16.2** Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului de Cupă, aprobat de Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM .
- 16.3** Locul, data și ora Finalei va fi stabilite de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM .

16. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL

- 17.1** Reprogramarea unui meci oficial din Cupă este în competența Comitetului de Organizare a Competițiilor al LFFM .
- 17.3** Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM va lua decizia referitor la reprogramare, examinând fiecare caz în parte.

17. TITLURI ȘI PREMII

- 18.1** Clubul învingător primește titlul de „Deținător al Cupei WU-14”.
- 18.2** Clubului i se înmânează trofeul “Cupa WU-14”, jucătoarele și antrenorii primesc medalii.
- 18.3** Clubul finalist primește cadou comemorativ, jucătorii și antrenorii primesc medalii.
- 18.4** Echipele cluburilor participante în Finală sunt obligate să se prezinte la ceremonia de premiere. În caz de neprezentare, clubul va fi sancționat cu amendă conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

18. PROTESTE

- 19.1** Cluburile care consideră că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și susțină cauza numai în baza unui protest, formulat în scris.
- 19.2** Protestele referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului, în scris, de către oficialul clubului, înainte de începutul meciului – în acest caz arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.
- 19.3** Un protest împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului. Rezultatul meciului rămâne neschimbat.
- 19.4** Un protest va fi examinat dacă întrunește următoarele condiții:
- a fost depus de cluburile a căror echipe au jucat într-un meci direct;
 - a fost depus în termen de 48 de ore de la fluierul final al meciului;
 - a fost achitată taxa de examinare a protestului.

19.5 Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de primă instanță poate fi contestată la Comitetul de Apel al FMF conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

19. PROCEDURA ANTIDISCRIMINARE

20.1 Procedura pentru incidente discriminatorii (inclusiv procedura în trei etape).

În baza art. 52 al Codului de Disciplină și Etică al FMF, discriminarea are loc atunci când cineva "ofensează demnitatea sau integritatea unei țări, a unei persoane sau a unui grup de oameni prin cuvinte sau acțiuni disprețuitoare, discriminatorii sau denigratoare (prin orice mijloc) pe motiv de rasă culoarea pielii, originea etnică, națională sau socială, sex, handicap, orientare sexuală, limbă, religie, opinie politică, avere, naștere sau orice alt statut, sau orice alt motiv."

Începând cu edițiile competițiilor din 2024/25, FMF va aplica următoarea procedură pentru a sprijini măsurile de siguranță și securitate în cadrul meciurilor din competițiile organizate de FMF.

1. Anunț de reacție anti-discriminare pe stadion, fără întreruperea meciului

Pentru a răspunde prompt la incidentele discriminatorii care apar în timpul unui meci și pentru a sprijini măsurile de siguranță și securitate, FMF poate activa un anunț reactiv anti discriminare pe stadion, fără a întrerupe meciul. Acest anunț poate fi repetat de mai multe ori, dacă se consideră necesar. Al patrulea arbitru va informa arbitrul principal după fiecare anunț făcut pe stadion ca răspuns la un incident discriminatoriu.

Astfel, arbitrul principal de meci observă o acțiune discriminatorie de amploare și intensitate/vizibilitate semnificativă, sau dacă este informat despre un astfel de comportament, va solicita difuzarea imediată a unui anunț ca răspuns la incidentul discriminatoriu.

Anunțul nu va perturba desfășurarea meciului, iar oficialul poate dispune repetarea acestuia pe toată durata meciului. Anunțul trebuie să fie citit de către crainicul stadionului sau difuzat prin intermediul unei versiuni preînregistrate.

Conținutul anunțului va fi următorul:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important: vă îndemnăm să opriți toate scandările și gesturile discriminatorii. Vă cerem tuturor să respectați principiile fair-play-ului și să participați la fotbal în spirit de unitate, respect și egalitate. Vă mulțumim."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran (dacă este disponibil un ecran).

20.2 Procedura în trei etape pentru combaterea discriminării:

Dacă măsurile menționate anterior nu sunt eficiente sau în cazul unui incident discriminatoriu brusc și grav, se va aplica procedura în trei etape pentru arbitri.

20.2.1 Pasul 1: Întreruperea meciului.

Opțiunea (A)

Delegatul de meci, prin intermediul celui de-al patrulea oficial, informează arbitrul să întrerupă meciul și solicită difuzarea imediată a anunțului pentru etapa 1.

Arbitrul oprește meciul și urmează difuzarea unui anunț pe stadion care explică situația și solicită încetarea comportamentului discriminatoriu.

Decizia finală privind întreruperea meciului aparține arbitrului, dar acesta va acționa în colaborare cu delegatul de meci.

Opțiunea (B)

Dacă arbitrul constată un comportament discriminatoriu potențial (cum ar fi scandări, bannere, obiecte aruncate pe teren etc.) și consideră că acest comportament are o amploare și intensitate semnificativă, conform Legii 5 din Legile jocului, el/ea trebuie să:

- întrerupă meciul și
- solicite delegatului de meci (prin intermediul celui de-al patrulea oficial) difuzarea imediată a anunțului pentru etapa 1.

Conținutul anunțului pentru etapa 1:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important. Arbitrul a indicat că este posibil să fie nevoit să suspende meciul din cauza unui comportament discriminatoriu în rândul spectatorilor. Discriminarea pe stadioanele de fotbal nu va fi tolerată. În cazul în care acest comportament continuă, meciul va fi suspendat și poate fi abandonat. Vă mulțumim."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil un ecran.

Meciul va putea fi reluat numai după difuzarea anunțului pentru etapa 1. Delegatul de meci, prin intermediul celui de-al patrulea arbitru, va asista arbitrul în determinarea încetării incidentului discriminatoriu după pasul 1.

20.2.2 Pasul 2: Suspendarea meciului.

Procedura în cazul continuării comportamentului discriminatoriu.

Dacă comportamentul discriminatoriu nu încetează după reluarea meciului (etapa 1 a fost inefficientă), arbitrul va:

- suspenda meciul pentru o perioadă rezonabilă (de exemplu, între cinci și zece minute) și va instrui echipele să se retragă la vestiare;
- informa delegatul de meci (prin intermediul celui de-al patrulea oficial) cu privire la durata suspendării;
- cere delegatului de meci să dea instrucțiuni pentru difuzarea imediată pe stadion a anunțului pentru etapa 2.

Delegatul de meci trebuie să includă în anunț durata suspendării decisă de arbitru. Anunțul pentru etapa 2 trebuie să fie citit de crainicul stadionului sau difuzat prin intermediul unei versiuni preînregistrate.

Anunțul pentru etapa 2 va avea următorul conținut:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important. Din cauza unui comportament discriminatoriu continuu în rândul spectatorilor, meciul a fost suspendat, iar echipele se vor întoarce la vestiare. Vă reamintim încă odată că discriminarea pe stadioanele de fotbal nu va fi tolerată. Dacă acest comportament discriminatoriu va continua, meciul va fi abandonat. Meciul se suspendă pentru X minute. Repetăm că acest meci va fi abandonat dacă se continuă comportamentul discriminatoriu în rândul spectatorilor. Vă mulțumim."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil un ecran.

Ședința grupului de criză în cadrul etapei 2

În perioada suspendării meciului, delegatul de meci va convoca o ședință a grupului de criză pentru a discuta posibilele etape următoare, inclusiv posibilitatea de a abandona meciul.

Din grupul de criză vor face parte:

- reprezentantul administrației stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (managerul);
- ofițerul de presă al clubului gazdă;
- un reprezentant al organelor de asigurare a ordinii publice;
- delegatul meciului (pentru Super Liga)
- arbitrul principal

Delegatul de meci va asista, prin intermediul celui de-al patrulea arbitru, arbitrul pentru a determina dacă incidentul a încetat în urma pasului 2.

20.2.3 Pasul 3: Abandonarea meciului.

Dacă incidentul discriminatoriu nu încetează după reluarea jocului sau dacă reluarea jocului nu a fost posibilă (etapa 2 a fost inefficientă), arbitrul trebuie, în ultimă instanță, să abandoneze meciul.

Totuși, orice decizie de a abandona meciul trebuie luată numai după ce toate celelalte măsuri posibile au fost aplicate și impactul abandonării meciului asupra securității jucătorilor și publicului a fost evaluat în cadrul unei consultări complete în etapa 2 (reuniunea grupului de criză). Abandonarea meciului necesită acordul tuturor părților implicate.

La decizia de a abandona meciul, delegatul de meci va instrui difuzarea imediată pe stadion a anunțului pentru etapa 3.

Conținutul anunțului pentru etapa 3:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț de securitate important. Regretăm să vă informăm că, din cauza continuării comportamentului discriminatoriu în rândul spectatorilor, care perturbă desfășurarea meciului, arbitrul a decis să abandoneze meciul. Repetăm: acest meci a fost abandonat. Toți spectatorii sunt rugați acum să părăsească stadionul în mod organizat. În interesul siguranței, vă rugăm să nu vă grăbiți când părăsiți arena și să urmați instrucțiunile stewarzilor și personalului de securitate. Declarații suplimentare cu privire la consecințele abandonării meciului vor fi făcute de FMF pe pagina web a acesteia cât mai curând posibil."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil, și poate fi repetat de câte ori se va considera necesar.

20. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE

21.1 Prezentul Regulament intră în vigoare din momentul adoptării de către Comitetul Executiv al LFFM.

21.2 Odată cu intrarea în vigoare a prezentului Regulament orice alte dispoziții contrare în materie se abrogă.

21.3 Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe omise, nereflectate sau acele reflectate, însă care au nevoie de explicare, ale prezentului Regulament, vor fi



examine și explicate de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM. Comitetul, în procesul examinării, se va ghida de prevederile Regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA, FFM și LFFM.

22. ANEXE

22.1 Toate anexele la prezentul Regulament fac parte integrantă din acesta.

**ANEXA 1- NORME FINANCIARE DIN REGULAMENTUL CUPEI WU-14****1. NORME FINANCIARE:**

- a) cheltuielile legate de cazare, masă, drum (tur-retur), diurnă echipele le suportă din cont propriu;
- b) serviciile de arbitraj se achită de către FMF, după cum urmează:

Servicii	Tur preliminar	1/2	Finala
Arbitru	700 lei MD	700 lei MD	1000 lei MD
Asistenți	2X500 lei MD	2X500 lei MD	2X800 lei MD
Al 4-lea oficial		-----	
Observator	-----	-----	700 lei MD

Serviciile de arbitraj stipulate reprezintă baza de calcul, la care se adaugă contribuțiile medicale și de asigurări sociale de stat obligatorii achitate de angajator conform legislației naționale în vigoare.



ANEXA 2- FORMATUL COMPETIȚIEI PENTRU SEZONUL 2026/27

- 4.1 Toate echipele participante în Competiția sezonului 2026/27 vor juca meciurile după sistemul eliminatoriu la fiecare fază (tur-retur), cu excepția meciului de Finală.
- 4.2 Perechile de echipe vor fi stabilite după principiul geografic la fiecare etapă.
- 4.3 La primele două etape, perechile de echipe vor fi formate din echipele care sunt în aceeași grupă zonală în Campionat.
- 4.4 Meciurile $\frac{1}{2}$ finală se vor disputa dintre echipele câștigătoare ale zonelor:
 - Nord vs Centru;
 - Est vs Sud.
- 4.5 Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM poate stabili meciurile unei etape pe același stadion omologat de către FMF, în scopul promovării fotbalului feminin în R. Moldova.
- 4.6 În cazul în care etapa de joacă pe același stadion, echipele care sunt nominal gazde, sunt obligate să asigure buna organizare a meciurilor și prezența medicului la meci.
- 4.9 Meciurile din cadrul semifinalelor, în cazul în care Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM va considera oportun, la fel pot să fie disputate pe același teren omologat de FMF.
- 4.10 Finala Competiției se va disputa pe un teren neutru, care va fi stabilit de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM.
- 4.12 În Cupă, în sezonul competițional 2026/27 au drept de joc jucătoarele înregistrate pentru participare în Liga Națională WU-14.
- 4.13 Înregistrarea jucătoarelor pentru participare în Cupă va fi efectuată în conformitate cu perioadele de înregistrare specificate în Regulamentul Campionatului.